

Name	Value	Class	Type	Size	Line	Section
fn_b	08048348	t		FUNC 00000009		.text
fn_c	08048351	T		FUNC 00000055		.text
fn_a	080483a8	T		FUNC 0000000b		.text
x_global_init	080495b8	D		OBJECT 00000004		.data
y_global_init	080495bc	d		OBJECT 00000004		.data
z_global	080495c0	D		OBJECT 00000004		.data
y_global_init	080495c4	d		OBJECT 00000004		.data
y_global_uninit	080495cc	b		OBJECT 00000004		.bss
x_global_uninit	080495d0	B		OBJECT 00000004		.bss

- Классы **t** и **T** указывают на код, который определён; различие между **t** и **T** заключается в том, является ли функция локальной (**t**) в файле или нет (**T**), т.е. была ли функция объявлена как `static`. Опять же в некоторых системах может быть показана секция, например `.text`.
- Классы **d** и **D** содержат инициализированные глобальные переменные. При этом статические переменные принадлежат классу **d**. Если присутствует информация о секции, то это будет `.data`.
- Для неинициализированных глобальных переменных, мы получаем **b**, если они статические и **B** или **C** иначе. Секцией в этом случае будет скорее всего `.bss` или `*COM*`.

```
int x_global_uninit;
int x_global_init = 1;
static int y_global_uninit;
static int y_global_init = 2;
extern int z_global;
int fn_a(int x, int y);
static int fn_b(int x)
{
    return x+1;
}
int fn_c(int x_local)
{
    int y_local_uninit;
    int y_local_init = 3;
    x_global_uninit = fn_a(x_local, x_global_init);
    y_local_uninit = fn_a(x_local, y_local_init);
    y_local_uninit += fn_b(z_global);
    return (x_global_uninit + y_local_uninit);
}
```

```
-----

int z_global = 11;
/* Вторая глобальная переменная с именем y_global_init, но они обе static */
static int y_global_init = 2;
/* Объявление другой глобальной переменной */
extern int x_global_init;
```

```
int fn_a(int x, int y)
{
    return(x+y);
}

int main(int argc, char *argv)
{
    const char *message = "Hello, world";
    return fn_a(11,12);
}
```